

HARMONOGRAM SZKOLENIA

Nazwa szkolenia	„GRAFIK KOMPUTEROWY”		
Firma szkoląca			
Powiat/ Miejsce organizacji szkolenia (dokładny adres)	RZESZÓW, UL.KOLEJOWA 1 GALERIA CENTER PARK, PIĘTRO 1		
Termin szkolenia	OD – DO	13.09.2018	3.10.2018

Kolejny dzień kursu	Data realizacji szkolenia	Godziny realizacji szkolenia (od do)	Przedmiot/Temat	Liczba godzin szkolenia
1.	13.09.2018	8:00 – 14:00	Wprowadzenie do grafiki komputerowej, światło i kolor. Przegląd wybranych edytorów grafiki rastrowej i wektorowej.	8
2.	14.09.2018	8:00 – 14:00	Grafika wektorowa 2D/3D -przekształcenia geometryczne. Wybrane zagadnienia filtracji splotowej dla grafiki rastrowej. Morfologiczne przekształcenia obrazów 2D.	8
3.	15.09.2018	8:00 – 14:00	Edytor grafiki wektorowej Corel Draw: Kreślenie podstawowych figur, rotacja, skalowanie.	8
4.	17.09.018	8:00 – 14:00	Edytor grafiki wektorowej Corel Draw: edycja kształtów w trybie Beziér, wykorzystywanie grafiki z biblioteki Corel Draw, edycja obrysu i tekstury tworzonych obiektów. Wycinanie zadanego fragmentu obiektu.	8
5.	18.09.2018	8:00 – 14:00	Edytor grafiki wektorowej Corel Draw: Obróbka tekstu w trybie artistic, rzutowanie tekstu na zadaną krzywą. Perspektywa i nadawanie obwiedni. Przelewianie obiektów-morphing.	8

6.	19.09.2018	8:00 – 14:00	<p>Edytor grafiki wektorowej Corel Draw:</p> <p>Nadawanie trzeciego wymiaru obiektom extruding. Zastosowanie warstwowego składania rysunków do projektowania złożonych grafik.</p>	8
7.	20.09.2018	8:00 – 14:00	<p>Edytor grafiki rastrowej PhotoPaint:</p> <p>Maskowanie obrazów, nabijanie narzędzi kolorem, rodzaje narzędzi do malowania, doker, smużenie, rozjaśnianie, koloryzowanie i rozmywanie.</p>	8
8.	21.09.2018	8:00 – 14:00	<p>Edytor grafiki rastrowej PhotoPaint:</p> <p>Rodzaje narzędzi klonowania, zasada działania narzędzi klonowania, rozpylanie obrazów, wypełnienie tonalne, wypełnienie mapą bitową, wypełnienie teksturą, interakcyjne wypełnienie,</p>	8
9.	24.09.2018	8:00 – 14:00	<p>Edytor grafiki rastrowej PhotoPaint:</p> <p>lokalne wycofywanie operacji retuszu, narzędzia do przetwarzania tekstu, formatowanie tekstu, rotowanie tekstu, wypełnianie tekstu,</p>	8
10.	25.09.2018	8:00 – 14:00	<p>Edytor grafiki rastrowej PhotoPaint:</p> <p>wybrane efekty specjalne: trójwymiarowe, renderowanie, efekt obrysu, edycja palety barw obrazu.</p>	8
11.	26.09.2018	8:00 – 14:00	<p>Edytor grafiki rastrowej PhotoPaint:</p> <p>retusz i wtapianie obrazu w tło, importowanie i eksportowanie grafik z uwzględnieniem parametrów decydujących o jakości obrazu.</p>	8
12.	27.09.2018	8:00 – 14:00	<p>Edytor grafiki wektorowej 3DS MAX:</p> <p>Rozmieszczenie podstawowych części i narzędzi programu (konfigurowanie pulpitu narzędziowego), tworzenie nowych obiektów.</p>	8
13.	28.09.2018	8:00 – 14:00	<p>Edytor grafiki wektorowej 3DS MAX:</p> <p>translacja, skalowanie, obracanie obiektów,</p>	8

			tworzenie i edycja kształtu, operacje na kształtach (odejmowanie dodawanie usuwanie itp.).	
14.	01.10.2018	8:00 – 14:00	Edytor grafiki wektorowej 3DS MAX: tworzenie obiektów poprzez obrót kształtu, wykorzystanie podstawowych narzędzi programu podczas wykonywania zadanego projektu.	8
15.	02.10.2018	8:00 – 14:00	Edytor grafiki wektorowej 3DS MAX: wybrane transformacje, modyfikowanie właściwości obiektów, obrót wokół zadanej osi.	8
16.	03.10.2018	8:00 – 14:00	Edytor grafiki wektorowej 3DS MAX: szyk radialny, modyfikowanie siatek, elementy animacji.	8